



18 carte percorso



4 carte plancia



8 dischetti

Variante di gioco competitiva videoguida disponibile su www.barlott.ch

Non siete amanti dei giochi cooperativi e preferite una modalità di gioco dove potete battere i vostri amici e parenti? In questa modalità di Barlòtt si può giocare in due giocatori (uno contro uno), in tre giocatori (due contro uno) o quattro giocatori (due contro due).

Preparazione:

Dividetevi in due squadre seguendo le modalità indicate in precedenza.

Ogni giocatore prende una plancia, e ogni squadra ha a disposizione 4 dischetti.

Quindi in due giocatori (uno contro uno) entrambi i giocatori avranno 4 dischetti a testa, se si gioca in quattro giocatori (due contro due) si avranno due dischetti a testa.

Prendete le 18 carte percorso, mescolatele e disponetele al centro del tavolo.

Inizio del gioco:

Un giocatore gira la prima carta del mazzo, si conta fino tre, e quindi si parte.

L'obiettivo anche in questa modalità è sconfiggere il mostro, ottenendo sulla plancia un numero di simboli corrispondente o superiore.

In questo caso tutti i giocatori potranno continuare a tirare i dischetti senza un numero di tiri o un tempo limite, semplicemente il primo giocatore che completerà la carta percorso, riuscendo ad indirizzare i segnalini verso le aree della plancia corrette, dice "Barlòtt" e prende la carta.

Esempio di gioco:

Dopo svariati tiri il "giocatore A" riesce ad indirizzare l'ultimo segnalino su una casella "scarpone", ottenendo quindi i 6 punti che richiede l'encat per essere battuto.

Grida "Stop" prima dell'altro giocatore, che non aveva ancora i punti necessari, e quindi vince la carta.

Parità:

Se le due squadre finiscono allo stesso momento, effettuano uno spareggio.

Un giocatore per ogni squadra lancia un dischetto, cercando di inviarlo il più possibile verso il centro (verso il teschio). La squadra che arriva maggiormente vicino al centro vince e ottiene la carta.

Crapa!

Se notate che il giocatore avversario, ha un dischetto posizionato sopra il teschio nella zona centrale della plancia, urlate "Crapa!".

Lo sfortunato giocatore dovrà rilanciare tutti i dischetti posizionati sulla plancia.

Fine del gioco:

Il primo giocatore/squadra che vince 5 carte, ha vinto la partita.

Più di 4 giocatori:

Se siete in più giocatori potete fare delle sfide veloci organizzando un piccolo torneo: un giocatore contro uno, dove si vince ottenendo 3 carte invece di 5.

giocatore A



giocatore B

