

Regolamento

Gioco a Quiz (da 4 a 8 giocatori)

Barlott

Gioco di briganti, streghe e
personaggi leggendari ticinesi

Componenti



Preparazione

Preparate il mazzo di carte personaggio (selezionando un numero pari di personaggi briganti e perbene, togliendo la carta Encat, e mischiando le carte rimaste.

Ogni giocatore pesca casualmente una carta personaggio, che svela subito, i giocatori si dividono quindi in due squadre a seconda della fazione del proprio personaggio.

Si posiziona la tabella segnapunti nel centro del tavolo, inserendo gli 8 segnalini sulla casella (O).
Si prendono infine le carte carovana, si mischiano e si dispongono al centro del tavolo, su una pila.

Inizio del gioco

Il gioco si svolge in 8 turni (1 turno per ogni distretto), iniziando da Mendrisio, verranno pescate per ogni squadra, 3 domande.

Ogni turno si stabilisce fra i giocatori un leader (questo deve cambiare ogni turno), che casualmente sorteggia una domanda e la pone alla sua squadra.

I giocatori rimasti (ad iniziare dai perbene) pescano una carta carovana e la svelano (quindi ripongono la carta come scarto).

Carta Erbe curative e Erbe curative +1: Il leader sortegnerà una domanda facile

Carta Pistola e proiettili e Pistola e proiettili +1: Il leader sortegnerà una domanda difficile

Carta Acqua o Infuso rovesciato: Il leader sortegnerà un comune da fare indovinare.

I due responsabili dovranno munirsi di smartphone (o altri dispositivi), e recarsi sul seguente sito (www.barlott.ch/domande), qui potranno scegliere come indicato se sorteggiare una domanda facile, difficile, o sorteggiare un comune (il leader avversario potrà controllare se la domanda estratta é corretta).

Nel caso delle domande facili o difficili, il leader comunicherà le domande con le tre risposte possibili indicate.

I giocatori della fazione che hanno pescato la carta carovana quindi si consultano, e hanno 30 secondi per indicare una risposta.

Vengono poste in sequenza 1 domanda ai perbene e 1 domanda ai briganti.

Indovina il comune

Con una carta acqua o infuso rovesciato si deve sorteggiare un comune da far indovinare, il leader può dire due parole (non associate al nome del paese) e i giocatori hanno 60 secondi per indovinare.

Se il leader ritiene il comune troppo difficile da far indovinare, può prima di dire la prima parola, sorteggiarne un secondo.

Es: Il leader sorteggia "Castel San Pietro", non può dire le parole "Castello o Pietro", ma potrebbe dire "Chiesa Rossa"

Sorteggiare una nuova domanda

Ogni giocatore sulla carta personaggio ha inserito 3 distretti, quando si gioca su uno di questi, il giocatore può utilizzare il suo bonus per chiedere una nuova domanda, questo bonus tuttavia potrà utilizzarlo solo una volta per partita.

Può essere utilizzato per far sorteggiare una nuova domanda alla fazione avversaria per metterla in difficoltà

Assegnare i punti:

Il segnalino si muove verso i perbene o verso i briganti quando indovinano una risposta, se quindi i perbene indovinano la prima domanda il segnalino si sposterà verso la loro zona di 1, se successivamente i briganti indovinano, il segnalino tornerà al centro, se lo sbagliano, resterà nella zona perbene.

Fine turno:

Fatte le 3 domande ad ogni fazione, si rimischiano tutte le carte carovana, si cambia il Leader, e si inizia un nuovo turno su un nuovo distretto.

Fine gioco:

Il gioco finisce quando tutti in tutti i distretti son state effettuate le 3 domande ad ogni fazione (in tutto quindi verranno fatte 48 domande, 24 per fazione).

Ogni fazione conta i distretti per cui ha la maggioranza di punti (non si contano quindi i distretti sulla casella O), la fazione che ha conquistato la maggior parte dei distretti vince.

Informazioni aggiuntive e colophon

Visita www.lafucinadiefesto.ch per maggiori dettagli

Grafica: abianchiDesign (www.abianchidesign.ch)

Produzione: La fucina di Efesto (www.lafucinadiefesto.ch)

Con il sostegno di: infogiovani (www.ti.ch/infogiovani)

la fucina di
EFESTO
giochi artigianali & digitali

c/o abianchiDesign
Alessandro Bianchi
Via Lanz 22, 6850 Mendrisio
info@lafucinadiefesto.ch
www.lafucinadiefesto.ch

con il sostegno di:



Vai su www.barlott.ch per scoprire nuove
regole e approfondimenti sulle leggende.